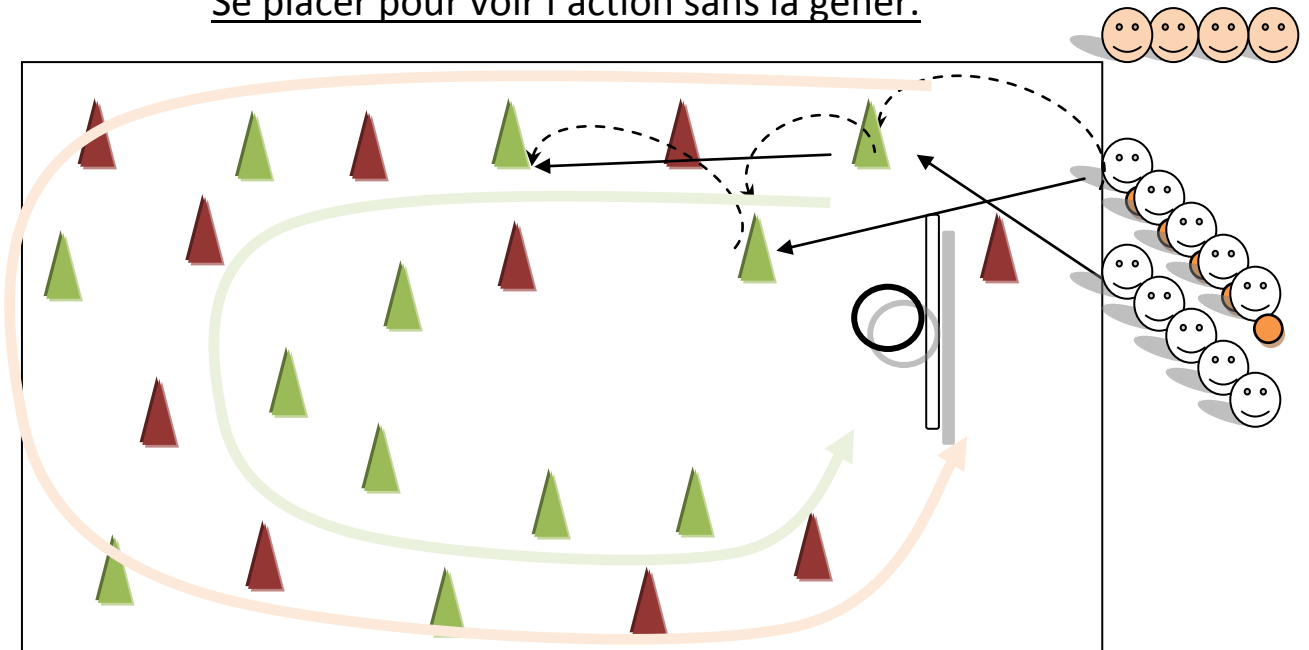




# ***Le placement de l'arbitre :***

## **« *Marcher – Sorties* »**

Se placer pour voir l'action sans la gêner.



## **DEROULEMENT**

*Les joueurs évoluent uniquement en passes. Une fois la passe effectuée, ils doivent se rendre sur un plot pour recevoir de nouveau le ballon. A la fin du parcours ils effectuent un tir chacun.*

*L'arbitre qui les accompagne doit siffler les marcher et les sorties de balle.*

### **CONSIGNES POUR LES JOUEURS :**

Recevoir le ballon sur les plots sans marcher. Ne faire des passes que vers l'avant.

### **OBJECTIFS :**

Progresser en passes vers la cible. Adapter sa passe à la distance du partenaire

### **CONSIGNES POUR LES ARBITRES :**

Siffler main levée les marcher et les sorties de balle.

### **OBJECTIFS :**

Se placer pour juger l'action sans gêner le jeu et la progression du ballon.