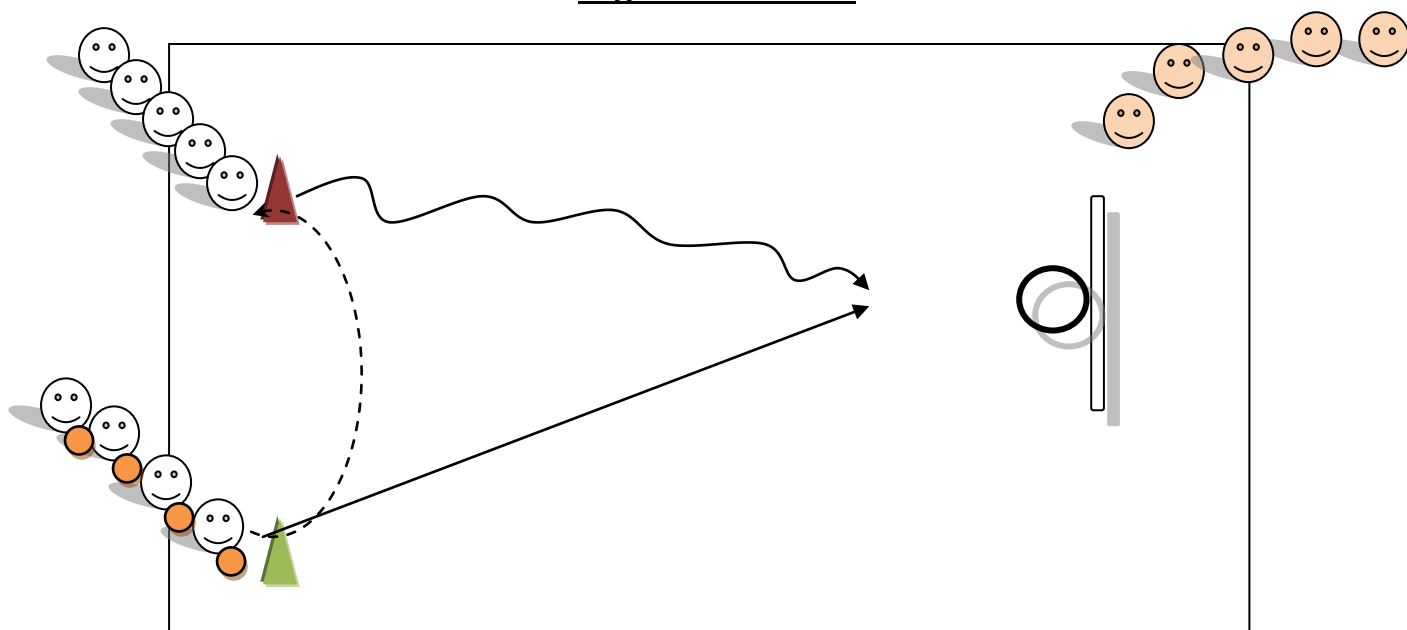




Les fautes

Juger les fautes.



DEROULEMENT

Les joueurs sont répartis en deux colonnes. Le défenseur donne le ballon à l'attaquant qui va essayer d'aller marquer. Après lui avoir donné le ballon, le défenseur doit empêcher l'attaquant d'aller marquer, sans faire de faute. Après l'action, le défenseur passe dans la colonne attaquant, l'attaquant devient arbitre et l'arbitre prend le ballon et va dans la colonne des défenseurs.

CONSIGNES POUR LES JOUEURS :

Attaquant : Recevoir le ballon, partir en dribble et tirer sans marcher.

Défenseur : Gêner l'attaquant sans faire de faute

OBJECTIFS :

Reconnaître une faute en la faisant ou en la recevant.

CONSIGNES POUR LES ARBITRES :

Siffler poing levé les fautes et main ouverte les violations.

OBJECTIFS :

Repérer et signaler une faute.

Evolution : Appliquer la réparation (Lancer-Franc si faute sur tir)