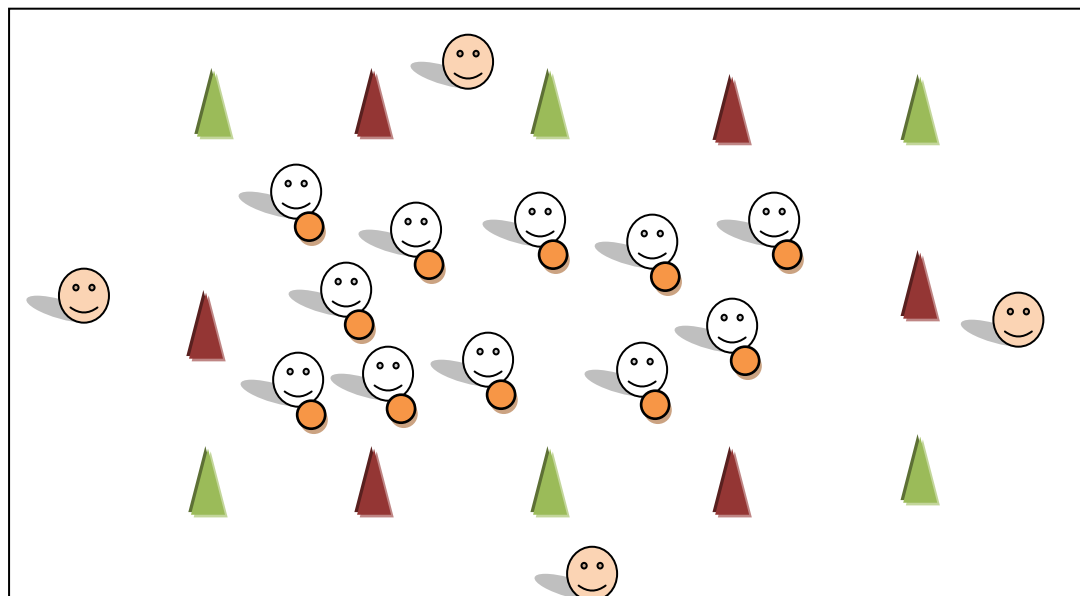




Les Sorties – Le Dribble

Juger si le porteur de balle ou le ballon est sorti des limites du terrain

Juger si le porteur de balle utilise un dribble conforme



DEROULEMENT

Les joueurs évoluent en dribble dans une zone délimitée par 4 lignes.

Tout en conservant leur dribble ils doivent essayer de prendre le ballon des autres joueurs.

Si un joueur perd la balle (sortie des limites) il remplace l'arbitre qui a jugé son ballon hors limites.

CONSIGNES POUR LES JOUEURS :

Pousser le ballon de l'adversaire tout en gardant le contrôle de son propre ballon.

OBJECTIFS :

Décentrer le regard du ballon lors du dribble

CONSIGNES POUR LES ARBITRES :

Siffler main levée (violation) lorsqu' :

- un joueur ou un ballon sort des limites.
- un joueur effectue un dribble irrégulier

Prendre la place du joueur qui a perdu le ballon

(Evolution : siffler les fautes)

OBJECTIFS :

Juger si le ballon ou le joueur ont franchi les limites du terrain, la ligne ne faisant pas partie du terrain de jeu.

Juger si le joueur réalise un dribble non conforme.