**REGLEMENT VOLLEY COLLEGE 4x4**

**AIRE ET ESPACE DE JEU**

|  |  |
| --- | --- |
| BENJAMIN(E)S | MINIMES |
|     Zone de service                   **m****7**         antenne    **3****m**  **7****m**   Zone   arrière   Zone  avant 4 3 2 1  |     Zone de service                   **m****9**         antenne    **3****m**  **7****m**   Zone   arrière   Zone  avant 4 3 2 1  |
| Hauteur du filet filles et garçons : 2m10 |  Hauteur filles : 2m10 Hauteur garçons :2m24 |

Tout contact avec le filet est une faute. Tout franchissement de la ligne centrale délimitant les 2 camps est une faute (si le pied la dépasse entièrement, ou partiellement mais en gênant l’adversaire). Deux antennes, situées à l’aplomb des deux lignes de côté, délimitent latéralement l’espace de passage du ballon.

**Nombre de joueurs :**Les matchs se dérouleront en équipes **de 4.** Le nombre de remplaçants autorisés est **de 3** maximum. **Pas de libéro.**

### Relations entre les joueurs

Chaque équipe a droit à 3 touches au maximum pour renvoyer la balle dans le camp adverse et un joueur ne peut la toucher 2 fois de suite (mais la touche du contre ne compte pas).

Chaque équipe a droit à 3 changements au maximum **par set**. Concernant les remplacements, ces changements s’effectuent par couple « A sur B , B sur A » (un joueur pour un autre et vice versa compte pour 2 changements). Un joueur remplacé devra attendre un échange pour rentrer à nouveau sur le terrain.

Position et rotation des joueurs :

Lorsqu’une équipe en réception de service gagne l’échange, elle prend le service et les joueurs effectuent une rotation dans le sens des aiguilles d’une montre. Les postes sont numérotés de 1 à 4, le 1 étant au service, le 4 sur l’aile gauche avant du filet, le 3 avant centre au filet et le 2 avant droit au filet. La rotation se fait de 1 à 4 puis 3 à 2 et enfin 2 à 1. Le joueur qui arrive en poste « 1 »est arrière et sert.

Règle particulière au service :

Un joueur ne peut servir plus de quatre fois de suite : si l’équipe conserve le service, il y a rotation et un nouveau joueur sert.

Après son lancer le serveur est obligé d’exécuter son service (la tentative de service n’est plus autorisée). Il dispose de 8 secondes.

Lorsque le ballon touche le filet (net) et qu’il tombe dans le camp adverse l’échange se poursuit.

Le serveur peut se placer où il souhaite, derrière le terrain, sans tenir compte du placement de ses partenaires.

A la frappe du serveur, les joueurs sont tenus de respecter leur placement les uns par rapport aux autres :

 Entre avants : le joueur occupant le poste 3 doit avoir sa gauche le joueur du poste 4 et à sa droite le joueur du poste 2.

 le poste 1 de l’équipe en réception doit se situer derrière un de ses avants au moins.

Pas de contre sur le service.

Droit et devoirs des avants et des arrières

Seuls les avants peuvent librement attaquer et contrer (excepté sur le service). Le joueur serveur ne peut contrer, mais il peut smasher en frappant la balle au-dessus du bord supérieur du filet si son impulsion est située derrière la ligne des 3m ou de son prolongement. Le jeu en pénétration est autorisé sur les 3 postes avant à condition que le poste 1 pénétrant soit en arrière de l’un au moins de ses trois avants.

### Manipulation de balle

Le ballon doit être frappé (ni tenu, ni soulevé, ni poussé, ni lancé) par n’importe quelle partie du corps (donc par le pied ou la tête…. sans limitation du nombre de frappes dans le set).