


# ARBITRAGE AU BASKETBALL

Les fautes, les violations, la marque.

*Quelques incontournables*

	Saisir le poignet : Tenir		Imiter l'action de pousser : Pousser ou charger sans ballon
	Se frapper le poignet : Utilisation illégale des mains		Un bras levé, poing fermé, l'autre désigne le fautif : Faute
	Bras tendu, doigt pointé dans la direction du sens du jeu : Touche		Mouvement de ciseaux des bras devant la poitrine : Marcher
	Battement alternatif des avant-bras : Reprise de dribble		Rotation des poings devant la poitrine : Panier annulé
	Mouvement de 2 doigts vers le bas : Panier à 2 points		Mouvement d'un doigt vers le bas : 1pt, lancer franc
	Trois doigts en l'air : tentative de tir à 3 points		3 doigts pointés des 2 mains : panier à 3 pts réussi