

Les gestes de l'arbitre

Un match de football est arbitré par trois arbitres :

Un arbitre central sur le terrain qui signale les fautes à l'aide d'un sifflet et d'une gestuelle adaptée selon les lois du jeu.

Un arbitre assistant côté banc de touche et un arbitre assistant côté opposé : ces derniers se déplacent sur leur moitié du terrain le long de la ligne de touche et signalent les touches et fautes à l'aide d'un drapeau.

Un jeune trio stagiaire 2014/2015 (finales U13 à Epernon le 28 03 2015)



Coup franc direct (CFD) :

L'**arbitre** tend le bras à l'horizontale et indique la direction du camp sanctionné.



Coup franc indirect (CFI) :

L'**arbitre** tend le bras à la verticale. Il laissera son bras tendu jusqu'à ce qu'un joueur touche le ballon ou que celui-ci sorte des limites du terrain.



Coup de pied de réparation (CPR ou penalty) :

L'**arbitre** siffle et indique avec sa main le point de penalty.



Coup de pied but (CPB) :

L'arbitre **central** pointe de la main l'angle de la surface de but.



L'arbitre **assistant** se positionne à la hauteur de la surface de but et pointe celle-ci avec son drapeau.



Coup de pied de coin (CPC ou Corner) :

L'arbitre **central** désigne le poteau de corner avec son bras afin d'être vu par tout le monde (joueurs et spectateurs).



L'arbitre **assistant** désigne le poteau de corner avec son drapeau le bras tendu.



Sortie et rentrée en touche :

L'arbitre **assistant** positionne son drapeau à 45° vers le haut indiquant l'équipe qui a sorti le ballon de l'aire de jeu.



L'arbitre **central** désigne par son bras tendu à l'horizontale l'équipe qui a sorti le ballon et indique l'endroit où la rentrée en touche doit se faire.



Hors jeu :

L'arbitre assistant signale les hors-jeux en levant son drapeau à la verticale.



Puis il indique l'endroit où se trouve le joueur sanctionné :
drapeau à 45° vers le haut : le joueur est de l'autre côté du terrain
drapeau à l'horizontale : le joueur est au centre du terrain
drapeau à 45° vers le bas : le joueur est proche de l'arbitre assistant.



Remplacement :

L'arbitre assistant du côté banc de touche indique à l'arbitre central la demande de remplacement en tenant son drapeau à l'horizontale au-dessus de sa tête. Ce geste est repris par l'arbitre assistant du côté opposé au banc de touche (c'est « l'effet miroir »)



L'avantage :

Lorsque l'arbitre décide d'appliquer l'avantage, il indiquera les deux bras levés vers l'avant (afin d'être compris par tout le monde, y compris du public) et de la voix : « avantage, jouez ! » afin d'être compris par les joueurs.



A compléter...