

## EPREUVE THÉORIQUE JEUNE OFFICIEL EN BADMINTON – LE JEU EN DOUBLE

Date	
Nom du J.O	
Nom de l'évaluateur	

QUESTIONS		OUI	NON	PTS
<b>①</b>	Le serveur a 3 pts et le receveur 2 pts, j'annonce : « <b>2 à 3 !</b> »			<b>/2</b>
<b>②</b>	Le receveur a 5 pts et le serveur 8 pts, j'annonce : « <b>8 à 5 !</b> »			<b>/2</b>
<b>③</b>	L'arbitre annonce « <b>6 à 5 !</b> », le serveur sert à gauche.			<b>/2</b>
<b>④</b>	L'arbitre annonce « <b>3 à 8 !</b> », le receveur reçoit à droite.			<b>/2</b>
<b>⑤</b>	L'arbitre annonce « <b>7 à 2 !</b> », le receveur reçoit à gauche.			<b>/2</b>
<b>⑥</b>	L'arbitre annonce « <b>2 à 7 !</b> », le serveur sert à droite.			<b>/2</b>
<b>⑦</b>	En cas de perte du point par le serveur, l'arbitre annonce « <b>service perdu</b> » avant l'annonce du score.			<b>/2</b>
<b>⑧</b>	L'arbitre annonce les volants sortis : « <b>Let !</b> »			<b>/2</b>
<b>⑨</b>	Le serveur sert en ayant décollé complètement un pied du sol, l'arbitre annonce : « <b>Let !</b> »			<b>/2</b>
<b>⑩</b>	Le serveur sert en faisant une feinte, il n'y a pas de faute.			<b>/2</b>
<b>TOTAL</b>				<b>/20</b>

## Construisez vos questions ...

Au TOSS, le volant indique la direction du joueur A, le joueur A choisit entre le côté du terrain ou le service

Au TOSS, le volant indique la direction du joueur A, le joueur B choisit entre le côté du terrain ou le service

Le serveur a ... pts et le receveur a ..., l'arbitre annonce : « ... à ... ! »

Le receveur a ... pts et le serveur a ..., l'arbitre annonce : « ... à ... ! »

L'arbitre annonce « ... à ... ! », le serveur sert à ...

L'arbitre annonce « ... à ... ! », le receveur reçoit à ...

L'arbitre annonce les volants sortis « ... ! »

L'arbitre annonce une interruption de jeu « ... ! »

L'arbitre annonce le début d'une rencontre « ... ! »

L'arbitre annonce le début d'un match « ... ! »

Avant la rencontre, l'arbitre doit ...

Après la rencontre, l'arbitre doit ...

Au début d'un match, l'arbitre annonce « ... ! »

A la fin d'une rencontre, l'arbitre annonce « ... ! »

Avant une rencontre, l'arbitre doit ...

Après un match l'arbitre doit ...

Au début d'un match, l'arbitre annonce « ... ! »

A la fin d'un match, l'arbitre annonce « ... ! »

Le serveur perd le point, l'arbitre annonce « ... ! »

Le serveur gagne le point, l'arbitre annonce « ... ! »

Le receveur gagne le point, l'arbitre annonce « ... ! »

Le receveur perd le point, l'arbitre annonce « ... ! »

Le serveur sert en décollant un pied du sol / en faisant une feinte / en frappant le volant par les plumes / en frappant le volant avec le manche au dessus de la tête de raquette / en frappant le volant au dessus de la moitié du corps /, il y a faute / il n'y a pas faute.

Le receveur reçoit en bougeant avant le service, il y a faute / il n'y a pas faute

Au score, il y a égalité, l'arbitre annonce ...

Pour les rencontres en multiple de 3, le score est de ... à ..., l'arbitre annonce la fin du match n° ...

Pour les rencontres en multiple de 5, le score est de ... à ..., l'arbitre annonce la fin du match n° ...

Pour les rencontres en multiple de 7, le score est de ... à ..., l'arbitre annonce la fin du match n° ...

Pour les rencontres en multiple de 3, le score est de ... à ..., l'arbitre annonce la fin de la rencontre.

Pour les rencontres en multiple de 5, le score est de ... à ..., l'arbitre annonce la fin de la rencontre.

Pour les rencontres en multiple de 7, le score est de ... à ..., l'arbitre annonce la fin de la rencontre.

Le volant ne touche pas / touche la ligne avec les plumes / le bouchon, l'arbitre annonce « **IN / OUT !** »

Le joueur touche le filet, il y a faute / il n'y a pas faute.

Le joueur joue le volant dans le camp adverse, il y a faute / il n'y a pas faute.

Le volant est joué avec une partie du corps, il n'y a pas faute / il y a faute

Le joueur bouge pendant le service, il y a faute / il n'y a pas faute

### ***Questions spécifiques de double***

Quand une équipe récupère le service avec un score de ... à ..., c'est le joueur de gauche / droite qui sert.

Quand une équipe récupère le service avec un score de ... à ..., c'est le joueur de gauche / droite qui reçoit.

Au service, le partenaire du receveur joue le volant, l'arbitre annonce faute

Au service, le partenaire du receveur ne joue pas le volant, l'arbitre annonce faute

Nous gagnons le point et récupérons le service, le score est de ... à ... , j'étais à gauche / droite, je sers / je ne sers pas.

Nous gagnons le point et gardons le service, j'étais serveur, je continue à servir / mon partenaire devient serveur à son tour.

Nous gagnons le point et gardons le service, mon partenaire était serveur, il continue à servir / je deviens serveur.

Nous perdons le point, le score est de ... à ... , j'étais à gauche / droite, je reçois le service / ne reçoit pas le service.

Mon partenaire me fait une passe pour renvoyer le volant, l'arbitre annonce faute / n'annonce pas faute.

Etc. ...

**Le Jeune Officiel est validé avec une note supérieure ou égale à 15 / 20**